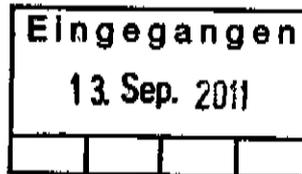


Reinhard Heck
Stadtverordneter

Elsterweg 2
35274 Kirchhain-Großseelheim

Telefon 06422-85338
Telefax 06422-85338



Büro des Stadtverordnetenvorstehers
Herrn Willibald Preis
Am Markt 1
35274 Kirchhain

Antrag für die Sitzung der Stadtverordnetenversammlung am 24.10.2011

Der Antrag soll zuvor auch auf die Tagesordnung von folgendem Ausschuss^{*)} gesetzt werden:

- a) ~~Haupt- und Finanzausschuss am __. __. 20__~~
- b) ~~Bau-, Planungs-, Stadtsanierungs- und Dorferneuerungsausschuss am __. __. 20__~~
- c) Ausschuss für Umwelt und Soziale am 27.09.2011
- d) ~~Ausschuss für Wirtschaft und Verkehr m __. __. 20__~~

Antragstext:

Der Magistrat wird beauftragt, analog der „Spielraumoffensive für die Kernstadt“ eine entsprechende Konzeption auch für die Stadtteile zu entwickeln.

Begründung:

Der Antrag wird bei der Einbringung in der Sitzung mündlich begründet.

~~oder~~

Schriftliche Begründung (Text)


(Reinhard Heck)
Stadtverordneter

*) Nichtzutreffendes bitte streichen

Reinhard Heck
Stadtverordneter

Elsterweg 2
35274 Kirchhain-Großseelheim

Telefon 06422-85338
Telefax 06422-85338

Eingegangen

13. Sep. 2011

Büro des Stadtverordnetenvorstehers
Herrn Willibald Preis
Am Markt 1
35274 Kirchhain

Antrag für die Sitzung der Stadtverordnetenversammlung am 24.10.2011

Der Antrag soll zuvor auch auf die Tagesordnung von folgendem Ausschuss^{*)} gesetzt werden:

- a) ~~Haupt- und Finanzausschuss am __. __. 20__~~
- b) ~~Bau-, Planungs-, Stadterneuerungs- und Dorferneuerungsausschuss am __. __. 20__~~
- c) Ausschuss für Umwelt und Soziale am 27.09.2011
- d) ~~Ausschuss für Wirtschaft und Verkehr am __. __. 20__~~

Antragstext:

Der Magistrat wird gebeten, die „Spielraumoffensive der Stadt Kirchhain“ aus dem Jahr 2007 auf der Grundlage der im damaligen Konzept (siehe Seite 30) angekündigten Planungen fortzuschreiben.

Begründung:

Der Antrag wird bei der Einbringung in der Sitzung mündlich begründet.

~~oder~~

Schriftliche Begründung (Text)



(Reinhard Heck)
Stadtverordneter

*) Nichtzutreffendes bitte streichen